



WIN

Predstavitev delovnega profila vodje inovacij na delovnem mestu

Referenčna številka projekta: 2021-1-DE02-KA220-VET-000032959

WIN <u>Platforma za E-učenje</u>

Priročnik o uporabi za MSP, kadrovske strokovnjake in trenerje poklicnega izobraževanja in usposabljanja

Financirano s strani Evropske unije. Izražena stališča in mnenja so zgolj stališča in mnenja avtorja(-ev) in ni nujno, da odražajo stališča in mnenja Evropske unije ali Evropske izvajalske agencije za izobraževanje in kulturo (EACEA). Zanje ne moreta biti odgovorna niti Evropska unija niti EACEA.





Kazalo

Kakšen je namen priročnika?	3
Kdo bo uporabljal priročnik?	3
Kako uporabljati priročnik?	4
Prijava	4
Domača stran	6
Izbira vloge	8
Vodnik po modulih	9
Funkcija za spremljanje napredka	12
Certifikacijski postopek	14
Funkcije koledarja	15
Socialna plošča	16
Povzetek	19



















Kakšen je namen priročnika?

Priročnik za uporabo platforme za e-učenje WIN ima dva namena: 1) zagotavlja razpoložljivost in trajnost rezultatov projekta 2) zagotavlja najvišjo možno raven prenosljivosti orodij, gradiv in metodologij, razvitih v okviru projekta WIN. Pričakuje se, da bo to prvo vseevropsko oprijemljivo gradivo, ki zagotavlja celovit okvir v zvezi z novim poklicnim profilom vodje inovacij na delovnem mestu. V ta namen bo priročnik in zbirka orodij za vodje inovacij na delovnem mestu in oblikovalce politik vključeval: - orodja, ki jih lahko vodje inovacij na delovnem mestu in tako prenesli uporabno znanje in metodologijo na druge ključne osebe v svojih organizacijah; - dokaze in podatke, zbrane s pilotnimi dejavnostmi, v obliki zbirnega poročila; - poročila o politiki za spodbujanje in širšo vzpostavitev poklicnega profila vodje inovacij na delovnem mestu.

Kdo bo uporabljal priročnik?

Glavne ciljne skupine priročnika in zbirke orodij za vodje inovacij na delovnem mestu in oblikovalce politik so: - predstavniki MSP in delodajalci, ki želijo uvesti profil delovnega mesta v svoje organizacije; - strokovnjaki, dejavni na področju upravljanja človeških virov; - predstavniki javnih organizacij; - strokovnjaki za poklicno izobraževanje in usposabljanje ter organizacije, ki želijo vključiti ustrezna orodja in metodologije; - raziskovalci na področju inovacij na delovnem mestu; - odločevalci in oblikovalci politik.



















Kako uporabljati priročnik?

Prijava

Vsaka zainteresirana oseba lahko brezplačno dostopa do <u>platforme za e-učenje WIN</u> prek spletnega mesta <u>WIN</u>. Ko vstopite na spletno mesto, lahko v zgornjem desnem kotu najdete poseben razdelek, namenjen platformi za e-učenje (glejte spodnjo sliko zaslona).



Ko platformo uspešno odprete, lahko ustvarite nov račun ali vnesete obstoječega.







Če želite ustvariti nov račun, morate izbrati uporabniško ime in zanesljivo geslo, ki se bosta uporabljala za nadaljnji postopek prijave. Osebni podatki v spodnjem razdelku (glejte zaslonsko sliko) bodo na voljo drugim uporabnikom v platformi.

win-hub.eu/login/sign	hup.php?			
	New accoun	nt		
			▼ Collapse a	I.
	Choose your us	sernam	e and password 👻	
	Username	0		
			The password must have at least 8 characters	
	Password	0		
	– More details 🗸			
	Email address	0		
	Email (again)	0		
	First name	0		
	Surname	0		
	City/town			
	Country		Select a country ¢	
			Create my new account Cancel	

Domača stran

Ko v platformo vstopite z veljavnim računom, lahko začnete raziskovati funkcije. V spodnjem levem kotu je orodna vrstica z nastavitvami dostopnosti.



















Za uporabnike s posebnimi učnimi težavami je na voljo nastavitev za disleksično pisavo



(spodnja slika zaslona).

Po nastavitvi pisave (privzeta ali disleksična) lahko na dnu domače strani najdete seznam tečajev usposabljanja v ustreznem jeziku. Platforma WIN in tečaj usposabljanja sta na voljo v vseh jezikih projekta (angleščina, slovenščina, grščina, bolgarščina, nemščina, madžarščina). Ko odprete določeno različico tečaja, se ta pojavi tudi v razdelku Moji aktivni tečaji (oglejte si obe spodnji sliki zaslona).

















4

```
→ C 🖙 win-hub.eu
```





"





















Izbira vloge

Ko vstopite v tečaj, ste samodejno prijavljeni kot praktikant, vendar lahko svojo vlogo zamenjate s spodnjo možnostjo spustnega seznama v desnem zgornjem kotu. Na voljo so naslednje možnosti: trener/učenec. Vlogo je bolje izbrati, preden nadaljujete s pregledovanjem gradiva in odgovarjanjem na kvize. Če je vaša izbrana vloga trener, si boste lahko ogledali še eno temo v tečaju z imenom "Modul za učitelje", vključno s pomožnim gradivom in smernicami za trenerja o tem, kako izvesti usposabljanje WIN in kako uporabiti razvito gradivo v platformi. Druga razlika med prijavo trenerja/učenca je v tem, da bodo lahko trenerji prenesli vsak modul kot celoto v formatu PDF, če bodo želeli usposabljanje izvesti na drugačen način in ne z uporabo platforme.

		φ φ <mark>8</mark> ·
I Grades		A Rossen T
ப்பி Home	E-Library & Training Module	⑦ Dashboard
(?) Dashboard	Home My courses E-Library & Training Module	A Profile
ф		I Grades
:::: Calendar		♥ Messages
Private files	Instructions to select Role	& Preferences
↔ My active courses <		🕤 Log out
	"Select role" -> in the profile 1 (top right), select "Switch role to", select the role that needs to be available for the correspond	Switch role to
	Mark as done	\wedge
	2	Δ ¹ Δ
	1.Learning how to learn	
	alearning how to learn	
Accessibility settings	Mark as done	



















Vodnik po modulih

Po izbiri ustrezne vloge lahko nadaljujete z modulom 1 - Učenje učenja. Po vsakem poglavju je na voljo kviz za samoocenjevanje, ki vam pomaga spremljati napredek pri

course. ✓ Done			
	1.Learning h	ow to learn	
Mark as done			
Quiz_Learning is			
Mark as done			
b.Continuous Life long le	arning		
Mark as done			
😑 Quiz_Continuous lifelon	g learning		
Mark as done			

učenju.

Če želite začeti kviz, kliknite tukaj:

E-Library & Training Module	
Home My courses E-Library & Training Module 1.Learning how to learn Quiz_Learning is	
Quiz_Learning is Mark as done	
Grading method: Highest grade Attempt quiz now	
Previous activity Jump to Next activity Image: a learning how to learn Jump to b.Continuous Life long learn	tivity ning ►



















V kvizu so na voljo vprašanja "Resnično ali napačno". Na desni strani okna lahko vidite, koliko vprašanj imate še na voljo za dokončanje kviza.

WIN	A D Trainees .
Home My courses E-Library & Training Module 1Learning how to learn Quiz_Learning is	
Question 1 Learning is _ an ongoing process not an event Not yet Select one: Marked out of Image: True 100 False question False	Quiz navigation
Previous activity < alearning how to learn <p>Implicit to the second se</p>	

Ko boste izpolnili vsa vprašanja, jih boste lahko pregledali ali poslali.

WIN					A O Traine	es (8)
Home My courses	E-Library & Training Module	1.Learning how to learn	Quiz_Learning is	Summary of attempt		
Quiz_Learning Summary of atte	is				Quiz navigation	
Question	Sta	tus				
1	An	swer saved				
2	An	swer saved				
3	Ans	wer saved				
	Re	turn to attempt				
	Sub	mit all and finish				
Previous activity < a.Learning how to learn	Jump to	\$	b.Continue	Next activity		







Po oddaji se prikaže pregled vprašanj in odgovorov. Na desni strani boste videli, na katera vprašanja ste odgovorili napačno. Na voljo so tudi podrobne informacije o opravljenem testu in stopnji uspešnosti.

WIN	🌐 🗘 🔎 Trainees 🕘 🕶
E-Library & Training Module Home My courses E-Library & Training Module 1.Learning how to learn Quiz_Learning is	
Started on Tuesday, 23 April 2024, 9:42 PM State Finished Completed on Tuesday, 23 April 2024, 9:50 PM Time taken 8 mins 5 secs Marks 2.00/3.00 Grade 6.67 out of 10.00	Quiz navigation
Question 1 Learning is _ an ongoing process not an event Correct Select one: Mark 100 out of 100 Select one: Image: True ✓ Flagg P flagg False	
In order to know what the other person thinks or feels and to determine their reactions, we need to listen!	



















Po končanem kvizu T/F je na voljo možnost "Skoči na". Zaključen kviz lahko označite z Done in poskusite še enega, ki ustreza poglavju modula.



Funkcija za spremljanje napredka

Ko opravite vse kvize, lahko dostopate do svoje beležnice s klikom na gumb "Monitor Your Progress":

















Check it out!	
"Learning how to learn - Continuous self driven life-long learning" - Action Plan Acquired Knowledge ↓ A • B I ≔ ≣ Ξ Ξ � % % © 🝙	to Implement my Newly
Name:	
Date:	
1. What I have learned:	
2. Where I apply the newly acquired knowledge:	
3. The first step I take and (what and when):	
	6

Zaključni kviz vsakega modula se bo imenoval KVIZ MODULA N.* Vprašanja bodo izbirna (za razliko od prejšnjih kvizov z odgovorom "res ali ne").

















Question] Answer saved Marked out of 100 V Elag guestion	 Which of the following can be considered as a learning style? a. Learning through experiential learning activities such as simulations, field days and participation in problem solving situations. b. Learning through discussions, listening to podcasts and recording of meetings. c. Acquiring knowledge and attitudes through punishment, observation or social interactions. d. All the above. 	Quiz navigation
	Next page)

Home My courses E-Library & Training Module 1.Learning how to learn MODULE QUIZ 1: Lifelong learning

Ko je končan celoten modul (npr. 1.Učenje učenja), je ustrezna kompetenca/spretnost označena kot dokončana.

: Receive a grade Done: Receive a pass grade	
Completion of this quiz is mandatory in order to receive the certificate.	20

- Pred zaključkom celotnega tečaja usposabljanja boste znali:
- dostopati do dodatnega modula za učitelje, ki je zasnovan tako, da učitelje poklicnega usposabljanja opremi s potrebnimi znanji za izvajanje lastnega usposabljanja (samo v primeru, da ste izbrali način za učitelje)
- dostopati do razdelka z viri, v katerem so navedeni znanstveni članki in ustrezna bibliografija, uporabljena pri pripravi tečaja usposabljanja
- Pridobite svoj certifikat!















		Ĵ
 Grades	Teachers Module	
ப்பட்ட பிக்கு Home		
(?) Dashboard	Recourses	
🖽 Calendar	Resources	
D Private files	Resources for training modules	
分 My active courses <	✓ Done	
	Certificate	
	S Certificate of Modules	
	Not available unless: The activity MODULE QUZ 2 Time and self-management is complete and passed The activity MODULE QUZ 2. bigliat skills is complete and passed The activity MODULE QUZ 2. bigliat skills is complete and passed The activity MODULE QUZ 2. bigliat skills is a complete and passed	
	The activity MODULE OVER & Communications is negativities using is complete and passed The activity MODULE OVER 7: Communications is negativities and passed The activity MODULE OVER 5: Conflict transformation skills is complete and passed The activity MODULE OVER 5: Conflict transformation skills is complete and passed The activity MODULE OVER 5: Conflict transformation skills is complete and passed	
Accessibility settings	The activity MODULE QUE (La caderatip a kills (motivation, persuasion, resilience) 2 is complete and passed The activity MODULE QUE (La caderatip a kills (motivation, persuasion, resilience) 3 is complete and passed The activity MODULE QUE (2 is caderatip a kills (motivation) persuasion, resilience) 3 is The activity MODULE QUE (2 is caderatip a kills (motivation) persuasion, resilience) 3 is The activity MODULE QUE (2 is caderatip a kills (motivation) persuasion, resilience) 3 is the activity MODULE QUE (2 is caderatip a kills (motivation) persuasion, resilience) 3 is the activity MODULE QUE (2 is caderatip a kills (motivation) persuasion, resilience) 3 is the activity MODULE QUE (2 is caderatip a kills (motivation) persuasion, resilience) 3 is the activity MODULE QUE (2 is caderatip a kills (motivation) persuasion, resilience) 3 is the activity MODULE QUE (2 is caderatip a kills (motivation) persuasion, resilience) 3 is the activity MODULE QUE (2 is caderatip a kills (motivation) persuasion, resilience) 3 is the activity MODULE QUE (2 is caderatip a kills (motivation) persuasion, resilience) 3 is the activity MODULE QUE (2 is caderatip a kills (motivation) persuasion, resilience) 3 is the activity MODULE QUE (2 is caderatip a kills (motivation) persuasion, resilience) 3 is the activity MODULE QUE (2 is caderatip a kills (motivation) persuasion, resilience) 3 is the activity (2 is caderatip) persuasion persuasion, resilience) 3 is the activity (2 is caderatip) persuasion, resilience) 3 is the activity (2 is caderatip) persuasion, resilience) 3 is the activity (2 is caderatip) persuasion, resilience) 3 is the activity (2 is caderatip) persuasion, resilience) 3 is the activity (2 is caderatip) persuasion, resilience) 3 is the activity (2 is caderatip) persuasion, resilience) 3 is the activity (2 is caderatip) persuasion, resilience) 3 is the activity (2 is caderatip) persuasion, resilience) 3 is the activity (2 i	

Certifikacijski postopek

Če želite prejeti potrdilo, morate opraviti vse kvize iz 15 modulov, pri katerih je navedeno "Za pridobitev potrdila je obvezno opraviti ta kviz". Za podroben pregled postopka certificiranja kliknite hiperpovezavo, da si ogledate naslednjo datoteko PDF:





















Funkcije koledarja

- 1. Ustvarjanje dogodka
- 2. Spremljajte ga v koledarju
- 3. Izvozite koledar (neobvezno)





















Koledar vsebuje naslednje dodatne funkcije, ki vam omogočajo datoteko razpoložljivih dogodkov, ki so jih ustvarili uporabniki.





















Socialna plošča



Druga uporabna funkcija platforme za e-učenje WIN je "Socialna plošča" oz "Social panel", ki jo vidimo pred vstopom v tečaj na začetni strani. Omogoča razpravljanje z drugimi registriranimi člani, izmenjavo izkušenj in komunikacijo z inštruktorji za pomoč, če ste udeleženec usposabljanja.

Ko kliknete gumb "Socialna plošča", si boste lahko ogledali seznam razpoložljivih razprav, dodali novo in priložili ustrezne datoteke.

















Let's 1	Talk!	
1 discus	sion	③ Search
Add your d	liscussion	
	Type your post	
	Choose files No file chosen Submit Cancel	Use advanced editor and additional options
	Saying Hi 120 days ago	1 reply
Vikto	vria	Last 120 days ago

Ko dodate vsebino in ustvarite objavo, kliknite gumb "Pošlji", da boste svoje objave delili z drugimi uporabniki. V polju "Išči" boste lahko uporabili filtre, da boste našli določene objave/obvestila (glejte spodnjo sliko zaslona).

WIN	● ¢ ¢ ⑧
Introducing the job profile of the Workplace Innovation Mo	anager
Please enter search terms into one or more of the following fields: These words can appear anywhere in the post	
This exact phrase must appear in the post	
These words should NOT be included	
These words should appear as whole words	
	Hungarian-Bulgarian Chamber of Commerce





Poleg podrobnega pregleda zgodovine razpoložljivih objav lahko s klikom na uporabniško ime raziščete tudi profil uporabnika (glejte spodnjo sliko zaslona). Tam si lahko ogledate svoje prejšnje dosežke, objave, registrirane razprave itd. Na voljo sta tudi možnosti "Dodaj stik" in "Pošlji sporočilo", ki vam omogočata, da vzpostavite nadaljnji stik z vrstniškimi uporabniki.



Povzetek

Uporabniški priročnik za platformo za e-učenje WIN je zasnovan tako, da opisuje, kako učinkovito uporabljati platformo, in vsebuje jasna navodila, zaslonske slike in razlage, ki zagotavljajo, da razumete, kako izvajati različne naloge v aplikaciji.

Priročnik bo pomagal spremeniti zmedo v jasnost, kar bo uporabnikom omogočilo samozavestno raziskovanje aplikacije. Uporabnikom daje znanje, ki ga potrebujejo za uporabo številnih zmožnosti platforme. To bo izboljšalo produktivnost ter omogočilo občutek samozavesti in zadovoljstva med uporabniki, ne glede na to, ali so praktikanti ali inštruktorji.













